

Auteurs

▶ Magali Hild, IPRP, AST67 Strasbourg : m.hild@ast67.org

▶ Stéphanie Meinhard, IPRP, AST67 Strasbourg : s.meinhard@ast67.org

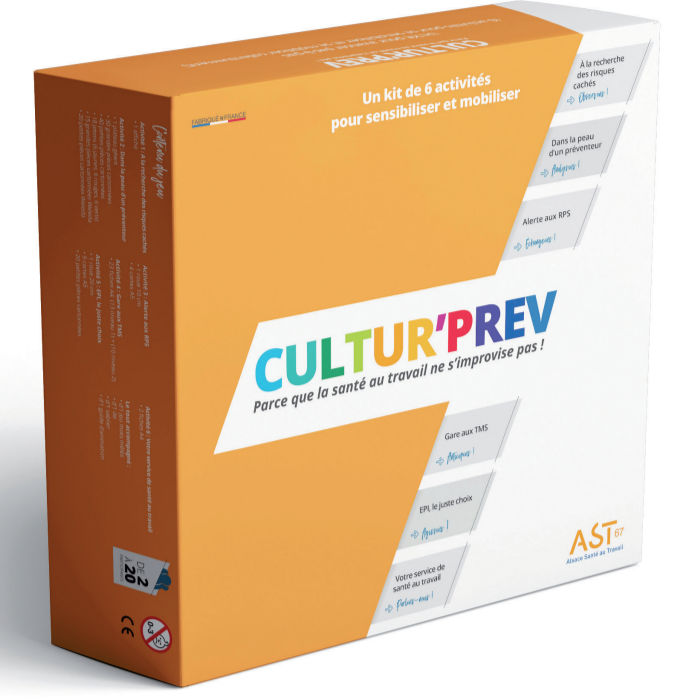
▶ Delphine Sabatier, IPRP, AST67 Strasbourg

▶ Magali Weller, Ingénieur Hygiène Santé Environnement, AST67 Strasbourg

L'association MOBILEX intervient dans le champ de l'insertion par l'activité économique.

Courant 2019, la direction de l'association souhaite sensibiliser ses salariés à la prévention des risques professionnels. Sollicité, le médecin du travail en charge de l'entreprise propose une animation basée sur le jeu pédagogique Cultur'Prev, développé par le service de Santé au Travail AST67.

Intéressé par l'approche ludique, le directeur de la structure valide le projet : les thématiques à traiter sont choisies en commun, l'animation est assurée par les Intervenant en Prévention des Risques Professionnels (IPRP) du Service de Santé au Travail.



Introduction



MOBILEX

- Une quinzaine de salariés en insertion (en rupture marquée avec le monde du travail) + 3 encadrants
- Durée de présence des salariés en insertion dans la structure : environ 12 mois
- Activités : Mécanique automobile, mécanique 2 roues
- Localisation : Betschdorf (67)



AST67

- A l'animation : 3 intervenantes en prévention des risques professionnels → connaissance du jeu, des techniques pédagogiques, des enjeux de la prévention
- En support : le médecin du travail et son assistante → connaissance de l'entreprise, de son fonctionnement, de ses salariés



Organisation logistique de l'animation

- Durée : 1/2 journée
- Arrêt de l'activité pendant toute la durée de l'animation
- 3 groupes de 5 à 6 salariés + 1 encadrant
- 3 thèmes choisis = 3 ateliers
- Rotation des groupes successivement sur les 3 ateliers
- 30 à 40 minutes par atelier



Objectifs

- Faire prendre conscience aux salariés des enjeux de la prévention à leur niveau, les rendre acteurs de leur sécurité (dépasser la notion de consigne à respecter, s'approprier le sujet)
- Préparer les salariés et les armer pour la suite de leur vie professionnelle, leur fournir un bagage supplémentaire en vue de leur intégration dans une entreprise hors insertion



Outils

↳ Jeu pédagogique CULTUR'PREV :

6 thématiques différentes proposant chacune 2 niveaux de jeu. Chaque niveau et chaque thématique peut être joué indépendamment : programme d'animation "à la carte" selon les objectifs de sensibilisation et de mobilisation poursuivis.

→ ACTIVITÉ 1

Les risques dans l'environnement de travail "A la recherche des risques cachés"

→ ACTIVITÉ 2

La prévention primaire "Dans la peau d'un préventeur"

→ ACTIVITÉ 3

Les risques psycho-sociaux "Alerte aux RPS"

→ ACTIVITÉ 4

Les troubles musculosquelettiques "Gare aux TMS"

→ ACTIVITÉ 5

Les équipements de protection individuelle "EPI, le juste choix"

→ ACTIVITÉ 6

Le service de santé au travail "Parlons-nous !"

↳ ACTIVITÉS MOBILISÉES POUR L'ANIMATION :

ACTIVITÉ 1

les risques dans l'environnement de travail - Niveau 1

OBJECTIF

Détecter des situations de travail dangereuses, proposer des mesures de prévention, transposer dans la pratique professionnelle des salariés



ACTIVITÉ 2

la prévention primaire Niveaux 1 et 2

OBJECTIF

Comprendre et mettre en œuvre une démarche d'évaluation des risques : dans un premier temps via une situation prédéfinie puis sur la base de situations propres à l'entreprise



ACTIVITÉ 5

les équipements de protection individuelle - Niveau 1

OBJECTIF

Acquérir des connaissances sur les équipements de protection individuelle, favoriser le respect des consignes de port, aider aux choix des EPI adaptés



Constats humains

Une entraide entre les salariés s'est spontanément mise en place pour la compréhension linguistique (traduction orale / traduction via téléphone).

Tous les participants (salariés et encadrants) se sont fortement exprimés et impliqués.

La direction de l'association indique un changement d'état d'esprit des salariés au regard de la prévention : ce qui était vécu auparavant comme une contrainte (« un ordre venant d'en haut ») est aujourd'hui compris comme une nécessité pour assurer la sécurité de chacun.

- Le format jeu est particulièrement adapté à un public présentant des difficultés de lecture et de compréhension linguistique.
- Le jeu permet aisément de raccrocher la théorie des notions abordées à la réalité du travail et du vécu des participants, ce qui favorise l'expression et l'échange.
- L'arrêt de l'activité pendant la demi-journée d'animation a permis à chacun de participer pleinement. Cet arrêt d'activité a été vécu très positivement par les salariés : valeur donnée à l'action.



Constats techniques

Les échanges dans les groupes ont permis de faire émerger des manques et des dysfonctionnements pour lesquels l'entreprise a rapidement engagé des actions :

- remplacement de certains gants et masques par des équipements plus adaptés
- acquisition de sangles d'attache pour sécuriser le matériel de levage
- formation des salariés
- marquages au sol
- réaménagement des stockages
- rédaction de consignes relatives à l'utilisation des soufflettes
- refonte du document unique ...

Le fait d'assurer l'animation au sein même des locaux de travail a permis de discuter de points concrets en étant directement sur les postes de travail.



Suites

- L'association émet le souhait de renouveler cette intervention 1 fois par an (temps moyen de présence des salariés). La formation de référents internes est évoquée.
- L'élargissement de ce type d'intervention à l'ensemble des entreprises d'insertion du département par le biais des groupements professionnels a été proposé par l'entreprise et est en cours d'étude (format à définir).

